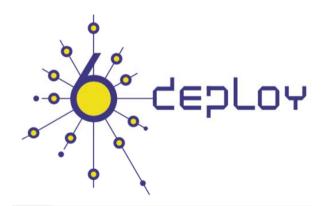
# Despliegue de IPv6 Sao Paulo – Brasil

**18 Octubre 2010** 



Alvaro Vives (alvaro.vives@consulintel.es)





## **Agenda**

- 1. Mecanismos de Transición
- 2. Implementación de IPv6 en IXPs



#### 1. Mecanismos de Transición

- 1.1 Introducción
- 1.2 Softwires
- 1.3 6RD
- 1.4 6PE
- 1.5 DS-Lite
- 1.6 NAT64



#### 1.1 Introducción



#### Introducción

Durante este curso ya se han visto mecanismos y estrategias de transición.

Qué se pretende aportar? Información sobre:

- Otros mecanismos de transición
- Nuevo punto de vista: Ya vamos tarde con IPv6

#### Un nuevo problema a resolver

En un principio los mecanismos de transición tenían el objetivo de permitir tráfico IPv6:

- coexistiendo con IPv4 de manera "pacífica"
- a través de redes sin soporte IPv6

El problema a resolver era permitir tráfico IPv6

Actualmente la situación ha cambiado:

- las direcciones IPv4 públicas se agotan
- despliegue de IPv6 no ha ido lo suficientemente rápido

Nuevo problema: permitir conectividad a redes solo IPv6

#### 1.2 Softwires



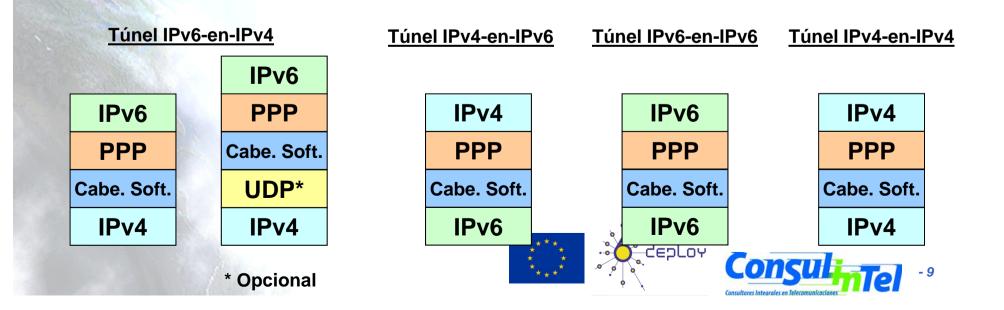
#### **Softwires**

- Estandarizado en RFC5571
- Algunas características:
  - IPv6-en-IPv4, IPv6-en-IPv6, IPv4-en-IPv6, IPv4-en-IPv4
  - Permite atravesar NATs en las redes de acceso
  - Proporciona delegación de prefijos IPv6 (/48, /64, etc.)
  - Autenticación de usuario para la creación de túneles mediante la interacción con infraestructura AAA
  - Posibilidad de túneles seguros
  - Baja sobrecarga en el transporte de paquetes IPv6 en los túneles
  - Fácil inclusión en dispositivos portátiles con escasos recursos hardware
- En realidad Softwires no es un nuevo protocolo,
  - sino la definición de cómo usar de una forma diferente protocolos ya existentes con el fin de proporcionar conectividad IPv6 en redes IPv4 y viceversa
- Sofwires se basa en L2TPv2 (RFC2661) y L2TPv3 (RFC3991)

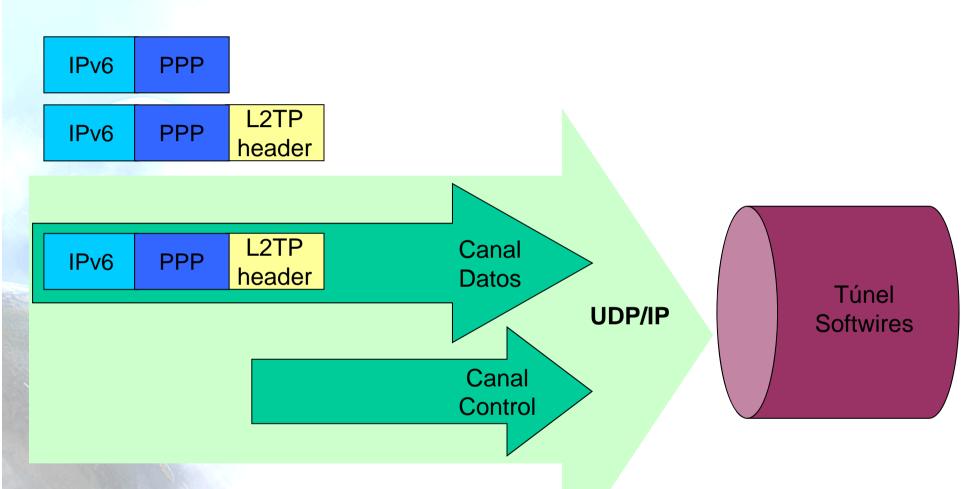


#### Softwires basado en L2TPv2

- Existen dos entidades:
  - Softwires Initiator (SI): agente encargado de solicitar el túnel
  - Softwires Concentrator (SC): agente encargado de crear el túnel (tunnel end point)
- Se utiliza PPP para transportar paquetes IPx (x=4, 6) en paquetes IPy (y=4, 6)
  - Opcionalmente se puede encapsular los paquetes PPP en UDP en caso de que haya que atravesar NATs



#### Softwires basado en L2TPv2

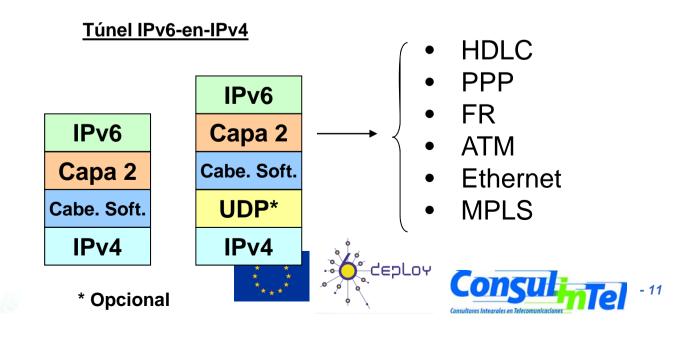


- Existe un plano de control y otro de datos
- Se usa PPP como protocolo de encapsulamiento

depLoy

## Encapsulamiento de Softwires basado en L2TPv3

- Misma filosofía y componentes que con L2TPv2, pero con las particularidades de L2TPv3
  - Transporte sobre IP/UDP de otros protocolos de capa 2 diferentes a PPP
    - HDLC, PPP, FR, ATM, Ethernet, MPLS, IP
  - Formato de cabeceras mejorado para permitir un tratamiento más rápido en los SC
    - Permite velocidades del rango de T1/E1, T3/E3, OC48
  - Mínimo overhead en los paquetes encapsulados (solo de 4 a 12 bytes extra)
  - Otros mecanismos de autenticación diferentes a CHAP y PAP
    - EAP

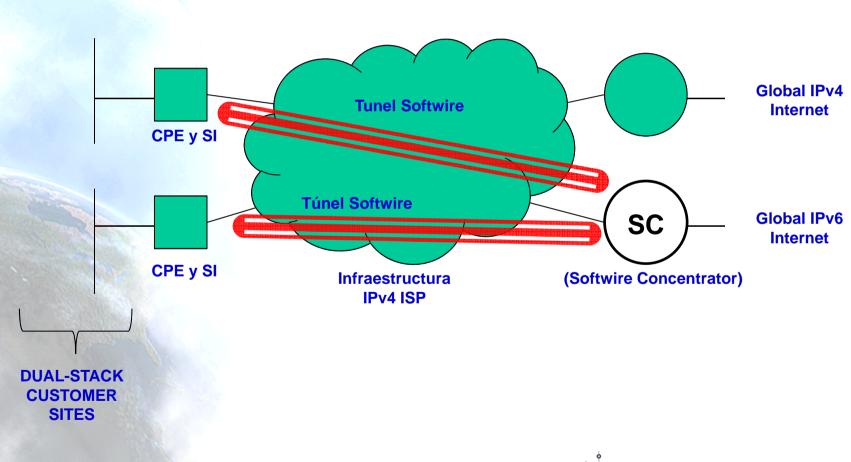


## Ejemplo de uso (1)

- Un uso típico previsible de Softwires es la provisión de conectividad IPv6 a usuarios domésticos a través de una red de acceso solo-IPv4
  - El SC está instalado en la red del ISP
  - El SI está instalado en la red del usuario
  - El SC proporciona conectividad IPv6 al SI, y el SI hace de encaminador IPv6 para el resto de la red de usuario
  - Se usa delegación de prefijo IPv6 entre el SC y el SI para proporcionar un prefijo (típicamente /48) a la red del usuario -> DHCPv6 PD
- Otros usos son también posibles
  - VPNs sobre IPv6 o IPv4
  - Conectividad IPv4 en red de acceso solo IPv6, etc.



## Ejemplo de uso (2)









## 6RD: "Superconjunto" de 6to4

- RFC 5969: IPv6 Rapid Deployment on IPv4 infrastructures (August 2010)
  - 6RD utiliza IPv4 para proporcionar acceso a Internet IPv6 e IPv4 con calidad de producción a los sitios de los usuarios
- Implementado por FREE (ISP Francés)
  - En un plazo de 5 semanas el servicio estaba disponible (RFC5569)
- Cambios a 6to4:
  - Formato dirección (de nuevo) => esfuerzo implementación
  - Usa prefijo IPv6 "normal" (2000::/3), en vez de 2002::/16
  - Desde el punto de vista del usuario y de la Internet IPv6: se percibe como IPv6 nativo
  - Relay (o gateway) se encuentra solamente dentro del backbone del ISP, en el borde de la Internet IPv6
  - Múltiples instancias son posibles: anunciadas mediante una dirección anycast
  - Bajo estricto control del ISP

#### **6RD: Formato de Direcciones**

ISP IPv6 Site IPv4 Interface ID relay prefix address 32 32 64 ISP IPv6 Site IPv4 Interface ID SN relay prefix address 32-n 32 64 ISP IPv6 Site IPv4 Interface ID SN relay prefix address 32-n 32-m n+m



#### **6RD: Pros & Cons**

#### Pros

- Parece fácil de implementar y desplegar si los dispositivos de red están "bajo control" (CPEs, ...)
- Soluciona todos (?) los problemas de 6to4
  - seguridad, routing asimétrico, ...
  - Relay (o gateway) en la red del ISP bajo su control
- Transparente para el cliente
  - Configuración automática del CPE
- Funciona con direcciones IPv4 públicas y privadas
  - Asignadas al cliente

#### Cons

- Necesario cambiar software de todos los CPEs
  - Actualmente solo hay un par de ellos
- Añade una nueva "caja": 6RD relay/gateway
  - Hasta que otros fabricantes de routers soporten 6RD (Cisco ya lo hace)

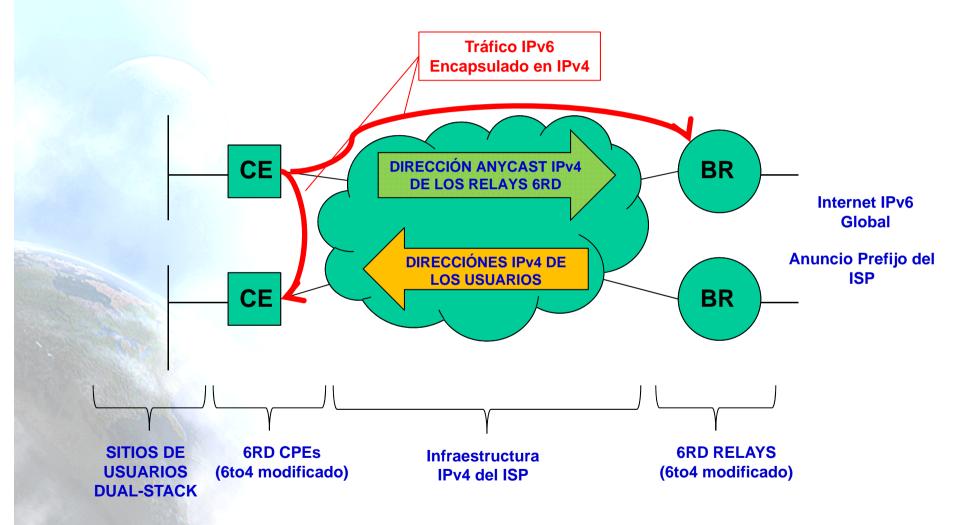


#### **6RD: Arquitectura**

- Sitios de Usuario (Dual-Stack):
  - Asignado prefijo RD IPv6 => LAN(s) IPv6 Nativo
  - (+IPv4)
- CPE (= 6RD CE = 6RD router):
  - Proporciona conectividad IPv6 nativo (lado cliente)
  - Ejecuta código 6RD (6to4 modificado) y
  - Tiene una interfaz multipunto virtual 6RD para soportar en en/desencapsulado de IPv6 en IPv4
  - Recibe un prefijo IPv6 6RD de un dispositivo del SP
  - y una dirección IPv4 (lado WAN = red del ISP)
- 6RD relay (= border relay)
  - Gateway entre infraestructura IPv4 del ISP e Internet IPv6
  - Anuncia una dirección IPv4 a los CPEs
    - Dirección anycast puede ser usada para redundancia



#### 6RD: Escenario de Implementación









## IPv6 sobre MPLS (1)

#### Muchos ISPs han desplegado en su core MPLS

- Ingeniería de tráfico
- Mejorar la QoS ofrecida
- Despliegue de VPNs

#### Desplegar IPv6 en dichas redes no sería viable si:

- reconfiguración actual del despliegue MPLS para IPv4
- adquisición de nuevo equipamiento IPv6-MPLS

#### Se han desarrollado soluciones

- mantener la infraestructura actual MPLS-IPv4
- añadir soporte IPv6 con actualizaciones mínimas sin necesitar cambiar dicha configuración

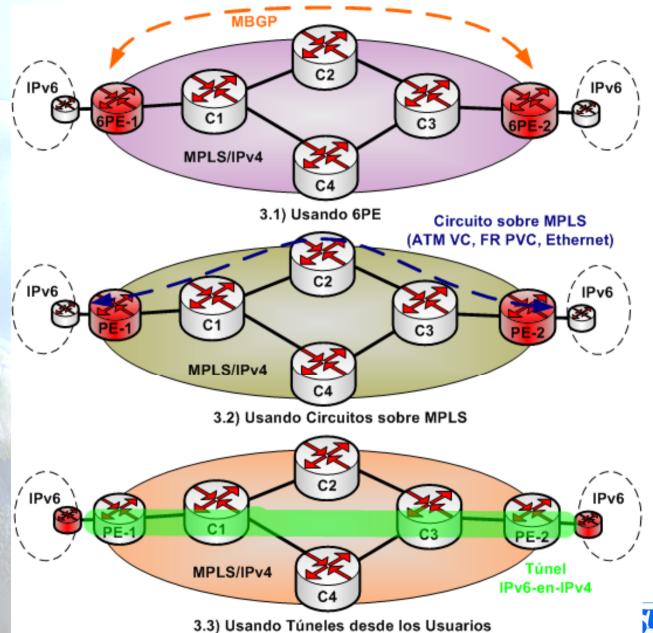


## IPv6 sobre MPLS (2)

#### Red MPLS/IPv4 desplegada -> estrategias posibles:

- 1. Encaminamiento IPv6 nativo: Sin hacer uso de MPLS. Está sujeto al soporte IPv6 disponible en todos los dispositivos de la red y requiere configuración de toda la red. No aprovecha las ventajas de MPLS.
- 2. Encaminamiento IPv6 nativo y MPLS para IPv6: Replicar el esquema existente MPLS/IPv4 para el tráfico IPv6. Está sujeto al soporte IPv6 y MPLS disponible en todos los dispositivos de la red y requiere configuración de toda la red.
- 3. Aprovechar la infraestructura MPLS/IPv4 para el reenvío de tráfico IPv6: Bajo este esquema se pueden diferenciar varios métodos:
  - **3.1 IPv6 Provider Edge Routers (6PE)**: Los 6PE o encaminadores del borde de la nube MPLS/IPv4 deben ser de doble-pila y soportar Multiprotocol-BGP
  - 3.2 Circuitos de Transporte sobre MPLS: Se crean interfaces dedicadas mediante circuitos estáticos configurados sobre MPLS (AToM Any Transport over MPLS o EoMPLS Ethernet over MPLS). No requiere cambios de configuración en los encaminadores de la nube MPLS/IPv4. Este es un mecanismo estático y no escalable.
  - 3.3 Túneles en los Encaminadores del Usuario: Los encaminadores de los usuarios son los encargados de establecer túneles IPv6-en-IPv4 entre las redes IPv6, de forma totalmente transparente a la red MPLS/IPv4. Este es un mecanismo estático y no escalable.

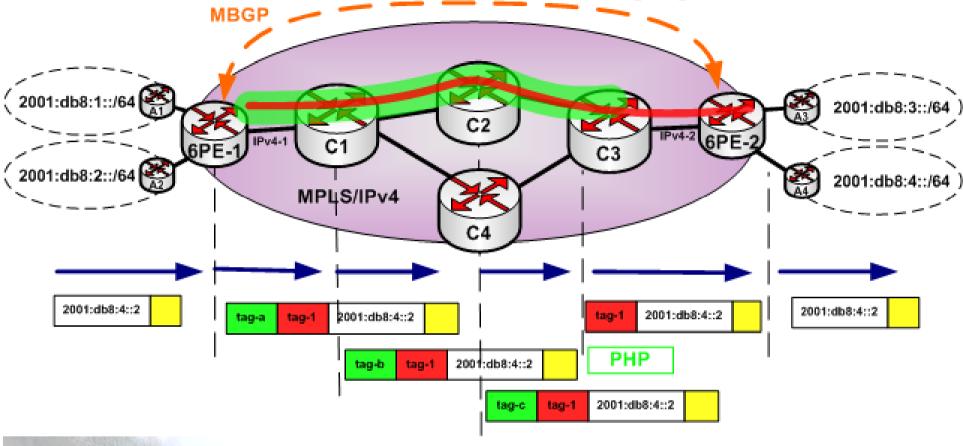
### IPv6 sobre MPLS (3)



## **IPv6 con 6PE (1)**

- Los dominios IPv6 remotos se comunican a través de un Core de MPLS IPv4
  - Usando MPLS label switched paths (LSPs)
  - Aprovechando en el PE las extensiones Multiprotocol Border Gateway Protocol (MBGP) sobre IPv4 para intercambiar información de ruteo IPv6
- Los PEs tienen pila doble IPv4/IPv6
  - Usan direcciones IPv6 mapeadas a IPv4 para el conocer la "alcanzabilidad" de los prefijos IPv6

#### **IPv6 con 6PE (2)**



6PE-1 aprende de 6PE-2 a través de MBGP lo siguiente:

Prefijo Next-Hop Tag-IPv6
-----2001:db8:3::/64 ::FFFF:IPv4-2 tag-2

2001:db8:4::/64 ::FFFF:IPv4-2



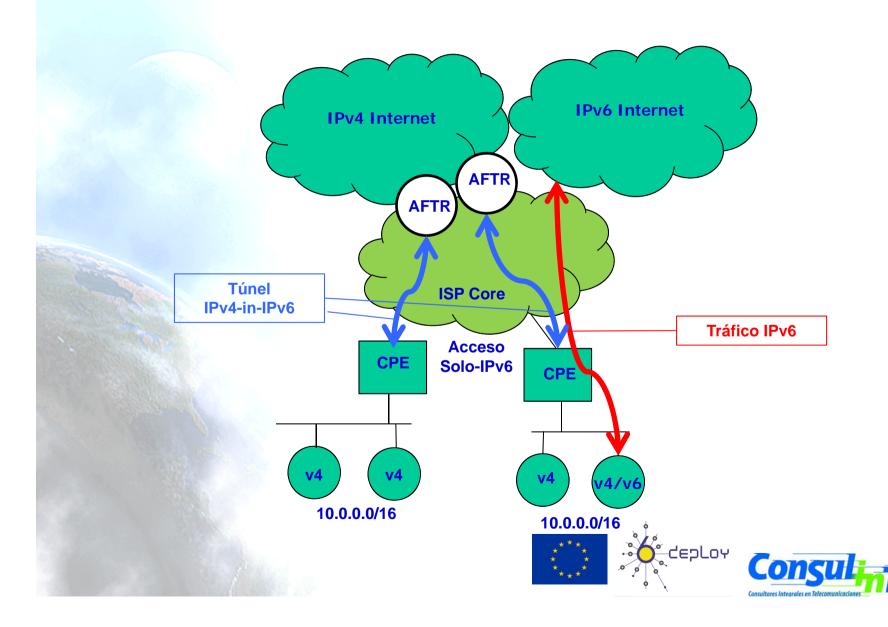
## 1.5 DS-Lite



#### **Dual-Stack Lite**

- Trata de solucionar le problema del agotamiento de IPv4
- Comparte (las mismas) direcciones IPv4 entre usuarios combinando:
  - Tuneling (IPv4-en-IPv6) y NAT
- No hay necesidad de varios niveles de NAT.
- Dos elementos:
  - DS-Lite Basic Bridging BroadBand (B4)
  - DS-Lite Address Family Transition Router (AFTR) (También Ilamado CGN (Carrier Grade NAT) o LSN (Large Scale NAT))

## **Dual-Stack Lite (2)**







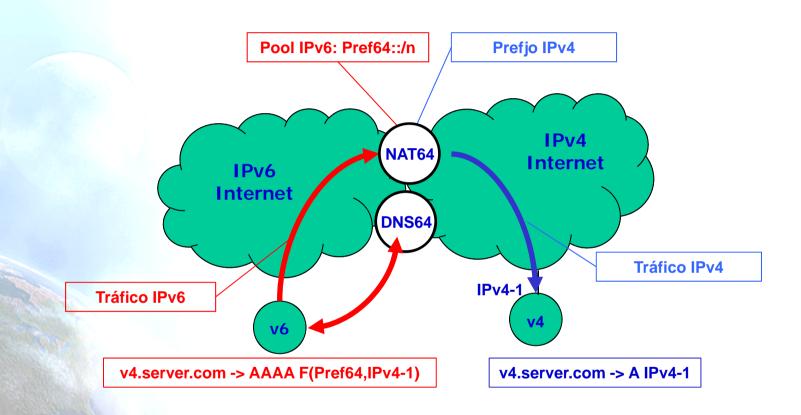
## NAT64 (1)

- Cuando los ISPs sólo proporcionen conectividad IPv6 o los dispositivos sean solo-IPv6 (celulares)
- Pero, siga habiendo algunos dispositivos solo-IPv4 en Internet
- La idea es similar al NAT-PT, pero funcionando mejor
- Elemento opcional, pero desacoplado, DNS64. Si se usa no se requieren cambios en el cliente IPv6 o el servidor IPv4

## NAT64 (2)

- Stateful NAT64 es un mecanismo para traducir paquetes IPv6 a IPv4 y vice-versa
  - La traducción se lleva a cabo en las cabeceras de los paquetes siguiendo el Algoritmo de Traducción IP/ICMP
  - La dirección IPv4 de los hosts IPv4 se traducen algorítmicamente a/desde direcciones IPv6 usando un algoritmo específico
  - La especificación actual sólo define como NAT64 traduce paquetes unicast con tráfico TCP, UDP e ICMP.
  - DNS64 es un mecanismo para sintetizar RRs tipo AAAA a partir de RRs tipo A. Las direcciones IPv6 contenidas en el AAAA sintetizado se genera mediante un algoritmo a partir de la dirección IPv4 y el prefijo IPv6 asignado al dispositivo NAT64
- NAT64 permite a múltiples nodos solo-IPv6 compartir una dirección IPv4para acceder a Internet

## NAT64 (3)





# 2. Implementación de IPv6 en IXPs



#### Introducción

- Los IXPs pueden jugar un papel muy útil en el despliegue de IPv6
- Son un buen punto de distribución de conocimiento (Evangelización IPv6)
- Pueden facilitar el proceso de despliegue (Ayuda técnica, Formación)
- Pueden ofrecer servicios sobre IPv6 (sólo el hecho de tenerlos manda un mensaje positivo a los ISPs)
- RFC5963: IPv6 Deployment in Internet Exchange Points (IXPs), R. Gagliano, August 2010



## IPv6 en IXPs (1)

- La mayoría de IXPs trabajan en capa 2, por lo que la implementación de IPv6 será una tarea sencilla.
- Pero, los IXPs normalmente ofrecen servicios (estadisticas, route servers, looking glasses, y broadcast controls) que se pueden ver afectados por la implementación de IPv6
- Pregunta: ¿Cual es el impacto de IPv6 en un IXP nuevo o existente?

## IPv6 en IXPs (2)

- Aspectos a decidir sobre la "Switch Fabric":
  - El tráfico se trata como Ethernet, mismas consideraciones que para IPv4
  - IPv6 sí puede considerarse para tareas de gestión (SNMP, información de flujos de datos)
  - Puertos del switch: dual-stack LAN o VLAN independiente
  - Para ambos casos: puertos separados o no
  - MTU: única restricción >=1280 bytes

## IPv6 en IXPs (3)

- Direccionamiento:
  - Asignación estática de direcciones
  - Estándares recomiendan usar /64 para subredes
  - En la práctica prefijos más largos se han usado (hasta /127)
  - Para configurar los IIDs estáticos varias opciones, por ejemplo, incluir nº AS (decimal o hexadecimal), incluir dirección IPv4, o ID de cliente usado por el IXP

## IPv6 en IXPs (4)

#### Routing:

- El prefijo para IXP se pretende que sea para la "exchange fabric"
- Se puede decidir no anunciarlo, protegiendo del acceso desde redes más allá de los ASs conectados al IXP
- Se puede decidir anunciarlo, aunque no hay garantía de que el anuncio (un /48 p.e.) se propague
- Para servicios externos (FTP,web, DNS)
   necesita direcciones, que deben poder ser anunciadas -> accesibles desde fuera



## IPv6 en IXPs (5)

#### Multicast:

- Para ND: Address Resolution, Neighbor Unreachability Detection, and Duplicate Address Detection -> permitir NS, NA, MLD
- Intercambio tráfico Multicast IPv6: usar la misma LAN que para Unicast IPv6, la misma LAN que para IPv4 Multicast, o una LAN dedicada -> permitir PIM y ND (como antes)

## IPv6 en IXPs (6)

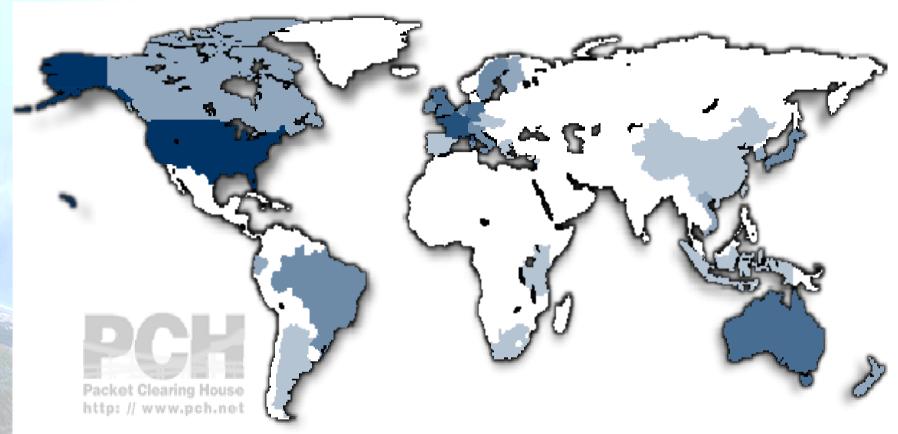
- Otros servicios:
  - DNS inverso de direcciones asignadas
  - Router Server: router BGP debe soportar reenvio de pkts y MBGP para IPv6
  - Servicios externos: DNS, gráficos de tráfico, web, NTP, etc.
  - Servicios internos: pueden no tratar con tráfico IPv6, pero pueden manejar direcciones IPv6 (logs, formularios, etc.)
- Políticas del IXP deben ser revisadas para clarificar cuando se menciona IP, si se refiere a IPv4, IPv6, o ambos.

## Prefijo para IXPs

- Se puede solicitar a LACNIC un prefijo PI IPv6 para ser usado en el IXP
- Política de LACNIC: asignar prefijo /48
- Manual de Políticas de LACNIC (v1.3 07/11/2009) (http://www.lacnic.net/sp/politicas/manual5.html)
- 4.5.5. Microasignación en IPv6: "En el caso de los IXP o NAP para poder solicitar este tipo de asignaciones las organizaciones deberán cumplir los siguientes requisitos:
  - Documentar adecuadamente los siguientes aspectos:
    - Demostrar a través de sus estatutos su calidad de IXP o NAP. Deberá poseer al menos tres miembros y una política abierta para la asociación de nuevos miembros
    - 2. Enviar un diagrama de la estructura de red de la organización
    - 3. Documentar el plan de numeración a instrumentar
  - 2. Proveer un plan de utilización para los próximos tres y seis meses

La organización que reciba una micro-asignación no podrá realizar sub-asignaciones con estas direcciones IP.",

#### IXPs con IPv6



- IXPs with IPv6 subnets: 83(24%)
- IXPs without IPv6 subnets: 260 (76%)
- https://prefix.pch.net/applications/jxpdir/summary/ipv6/

#### **Gracias!!**

#### Contacto:

– Alvaro Vives (Consulintel):

alvaro.vives@consulintel.es

6DEPLOY Project: http://www.6deploy.eu

The IPv6 Portal: http://www.ipv6tf.org