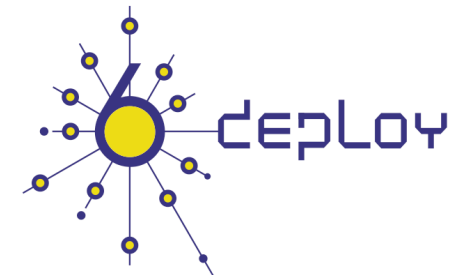




DNS / DNSSEC en IPv6 e IPv4



Workshop IPv6 – 8-10 de agosto 2011

Santiago de Chile

Carlos Martínez (carlos @ lacnic.net)



Motivación DNS (1)



- El protocolo IP asigna direcciones individuales a todos los hosts en una cierta red
- Estas direcciones son simplemente números binarios sin mayor estructura
- Para enviar tráfico IP de un host a otro esto es técnicamente lo único que hace falta
- Sin embargo, para los usuarios de la red es prácticamente imposible recordar o manejar estos números, es preferible contar con identificadores textuales

Introducción (2)



- DNS: *Domain Name System*
- Propósito básico:
 - Traducir números IP en nombres textuales mas amigables para los usuarios “humanos” de la red
- Propósitos adicionales:
 - Soporte a diferentes servicios a dar sobre la red
 - Correo electrónico
 - Sub-delegaciones de nombres
 - Resolución reversa
 - Reverso: correspondencia nombre -> número IP

Introducción (3)



- Requerimientos del sistema:
 - Apoyo a diferentes consultas y aplicaciones
 - Nombres directos, reversos, apoyo a aplicaciones
 - Distribución de la administración
 - En Internet no hay administración centralizada sino que todo es por naturaleza distribuido. El DNS debe soportar y apoyar esta forma de trabajo.
 - Performance adecuada
 - Las consultas deben responderse lo mas rápidamente posible.
 - Confiabilidad adecuada

Introducción (4)

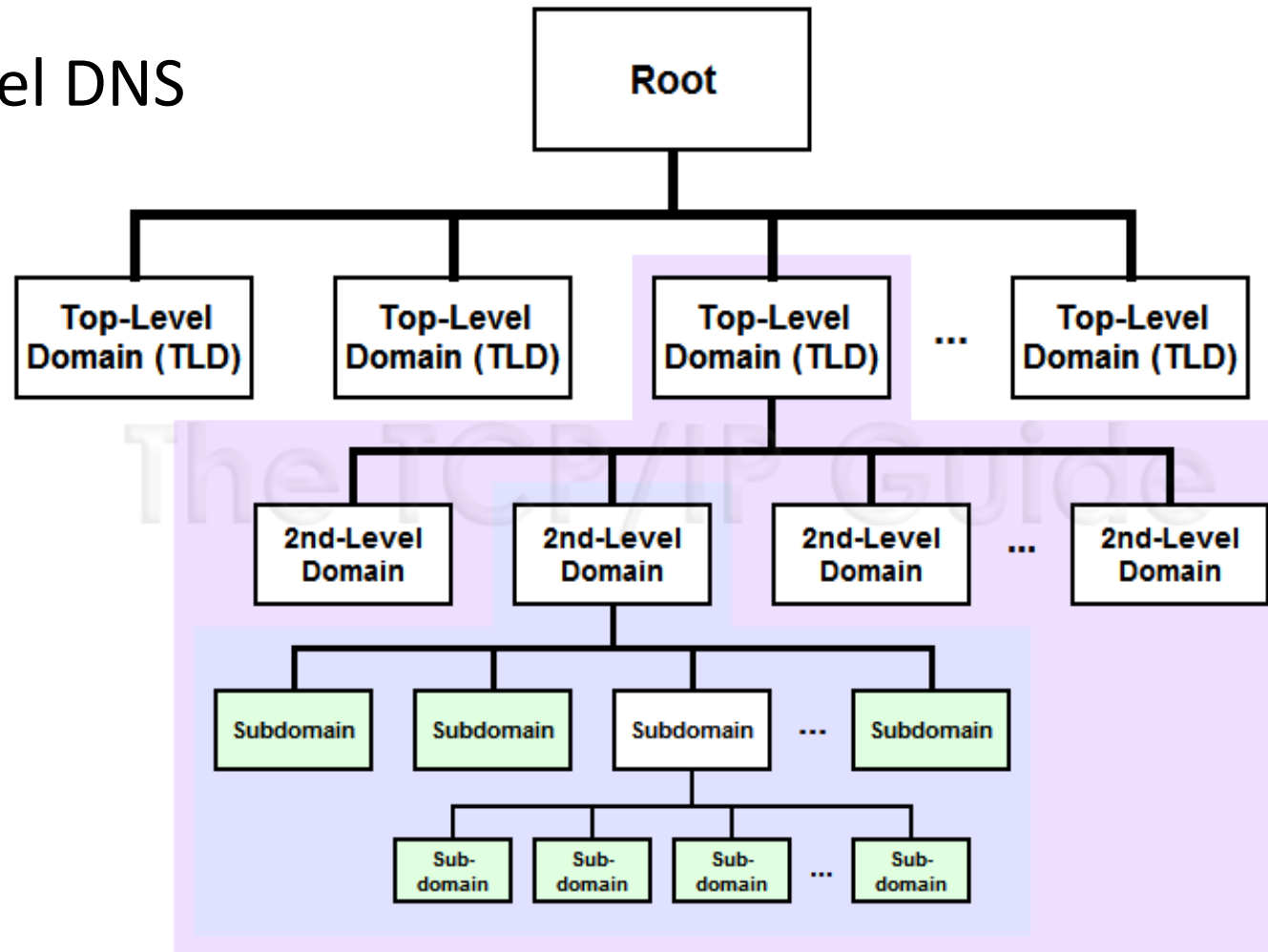


- El DNS como base de datos:
 - El objetivo principal del DNS es entonces almacenar información de mapeo entre nombres y números IP
 - Directa y reversa
 - El sistema opera entonces como una base de datos distribuida en la que existe la posibilidad de delegar la administración de sectores del espacio de nombres a diferentes organizaciones

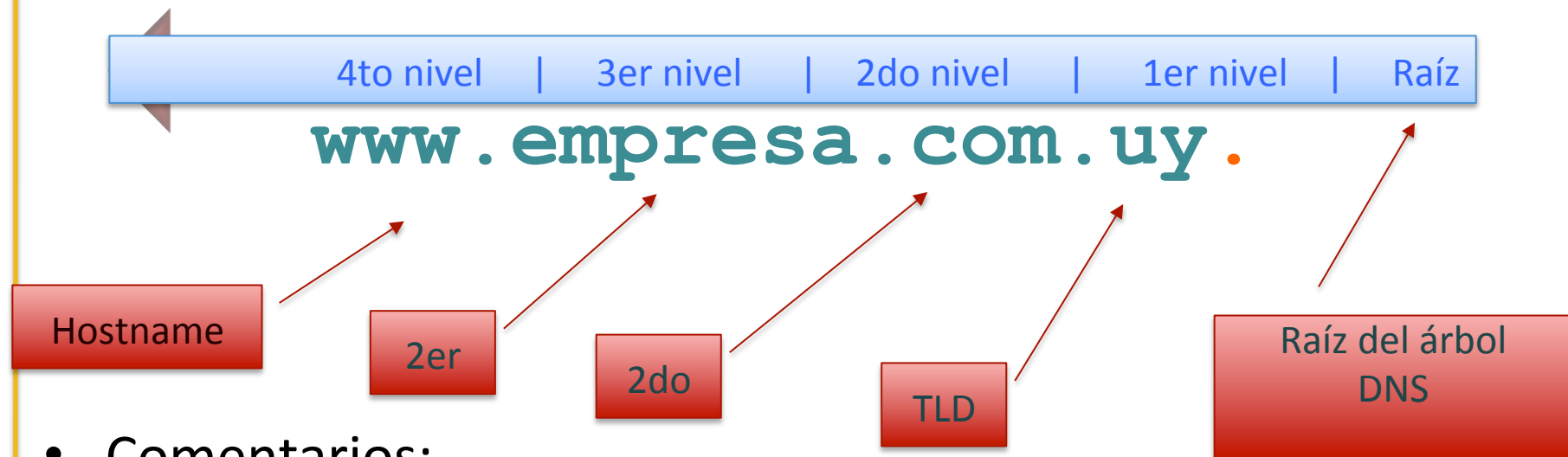
Introducción (5)



- El árbol del DNS



Estructura de un nombre de dominio



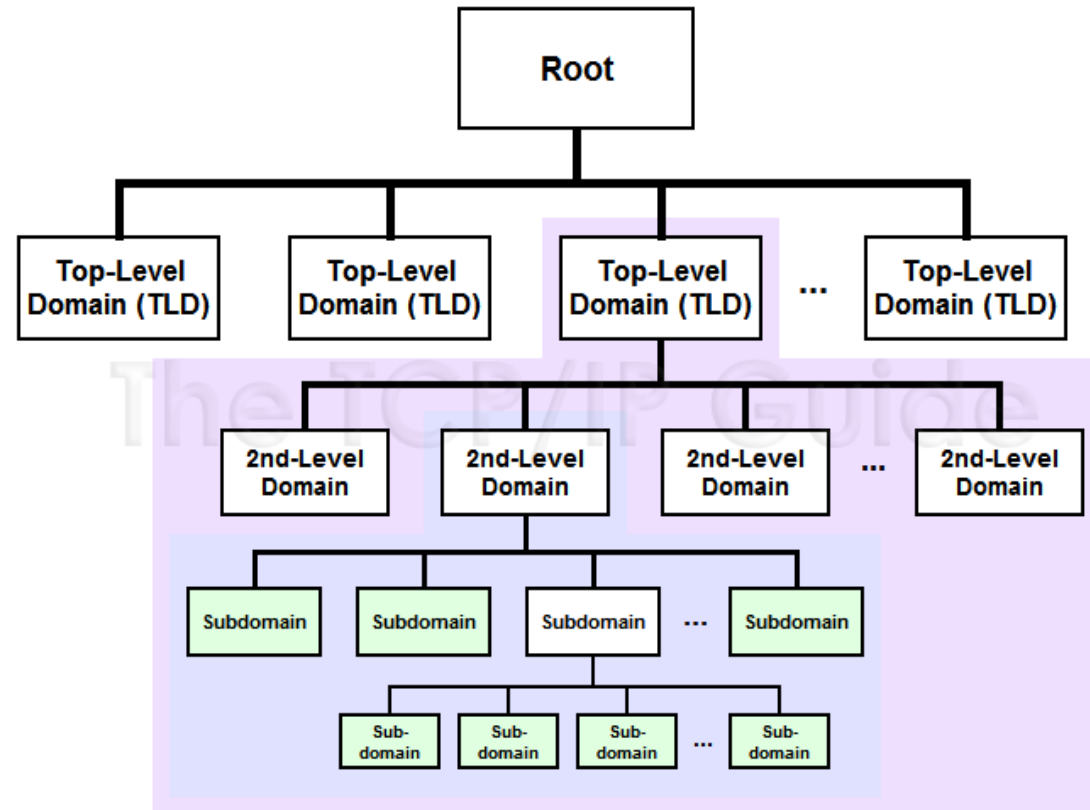
- **Comentarios:**

- Los niveles del árbol reflejan las divisiones administrativas
- El root del arbol esta siempre presente de forma ímplicita
- Restricciones:
 - 127 niveles, 63 caracteres por etiqueta
- Los niveles superiores “*delegan*” hacia los inferiores

División administrativa



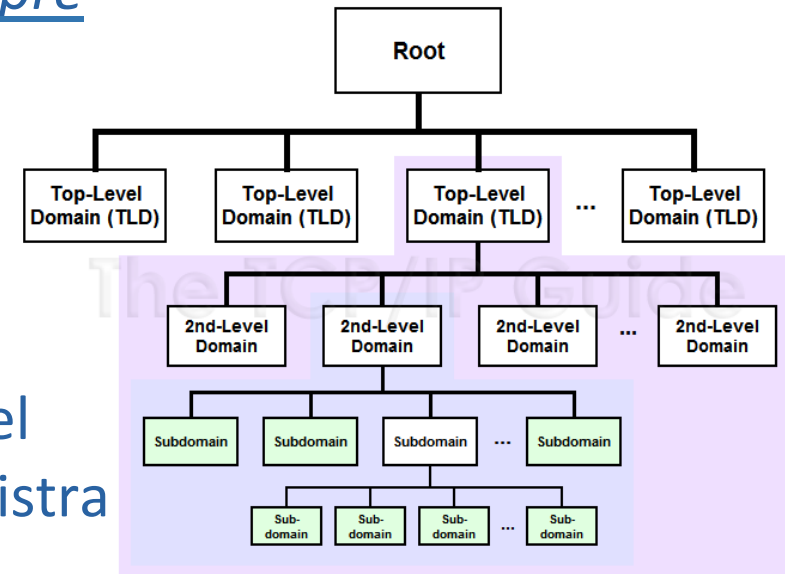
- DNS es una base de datos distribuida
 - Repositorio de pares (clave, valor)
- Delegación de niveles superiores a inferiores



Zonas y Autoridad



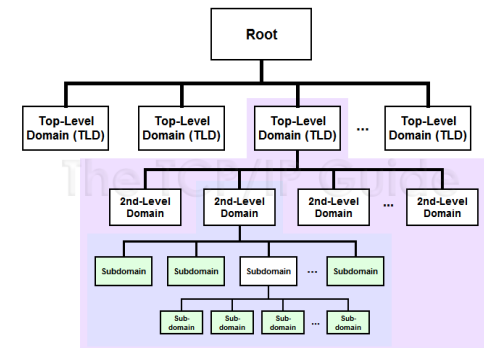
- Zonas
 - A cada dominio (incluyendo siempre al root) le corresponde lo que se denomina una zona de DNS
- Autoridad
 - Cada zona define una región de autoridad donde se le reconoce el derecho organización que administra la misma
 - Respuestas autoritativas



Primarios y secundarios



- Primarios y secundarios nos permiten brindarle alta disponibilidad a una zona
- Primarios contienen informacion configurada sobre una zona
- Los secundarios la copian
 - AXFR
- Las respuestas de los secundarios
 - También son autoritativas



Resource Records



- La información en la base de datos del DNS está estructurada en un conjunto de *resource records*:
 - SOA, A, AAAA, NS, MX, PTR, TXT, etc.
- Cada RR representa un ítem de información en la base de datos de DNS que puede ser consultado
- Un RR está definido por cinco campos
 - Class, Type, Value, Name, TTL

Resource Records: “A” y “AAAA”

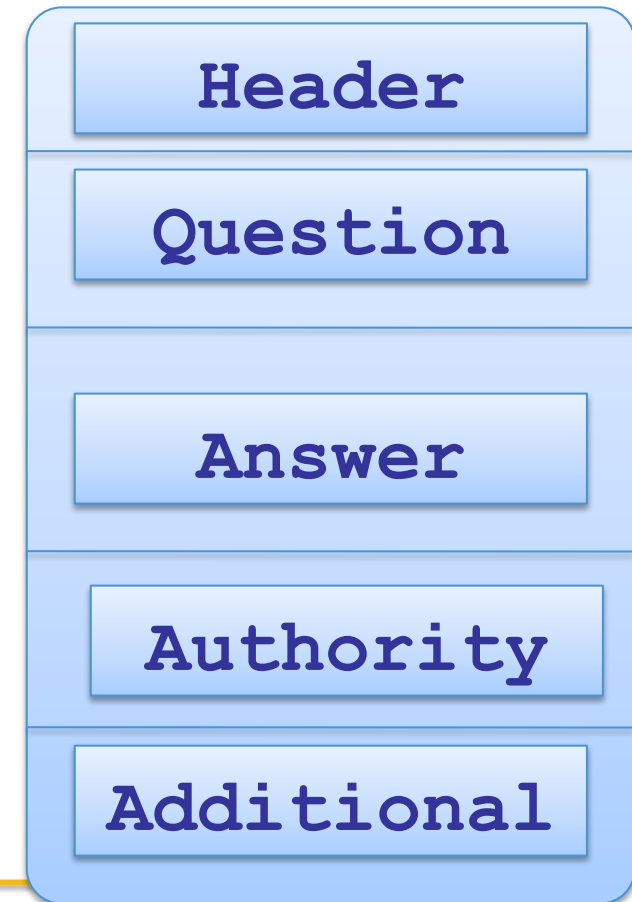


- RR “A”: *Address*
 - Los registros A establecen las correspondencias entre direcciones IP y nombres de dominio
 - Idem IPv6: “AAAA”
- Formato “Zone File” de BIND
 - `www IN A 200.7.85.220`
 - `www IN AAAA 2001:db8::2`

Especificacion del protocolo



- Formato de paquetes DNS
 - Header
 - Encabezado del protocolo
 - Question Section
 - La pregunta que hacemos al DNS
 - Tuplas (*Name, Type, Class*)
 - Answer Section
 - RRs que responden la pregunta (si es que hay), también en (N, T, C)
 - Authority Section
 - RRs que apuntan a una autoridad (opcional)
 - Additional Section
 - RRs que a juicio del DNS pueden ser útiles para quien está preguntando, y que pueden no ser autoritativos



Formato del paquete



- Cada sección es una lista de RRs
- Cada RR se identifica por:
 - Class
 - Identifica la aplicación, en Internet es siempre **IN**
 - Type
 - El tipo de RR
 - SOA, MX, A, AAAA etc.
 - Name
 - El nombre completo por el que estamos preguntando o por el que se está respondiendo
 - Value
 - El valor que el registro representa
 - TTL
 - Tiempo de vida del registro





DNS Header

- Campos
 - Query ID
 - Enlaza preguntas con sus respuestas
 - (recordar que uno de los transportes posibles es UDP)
 - OpCode: Operation code
 - Rcode: Response code
 - NOERROR, NXDOMAIN**, REFUSED, NOTAUTH
- Flags:
 - Dan informacion y proporcionan semántica
 - Flags usuales:
 - QR (query / response), AA (auth. answer), TC (truncation), RD (recursion desired), RA (recursion available)



DNS Header (II)



- Mas campos:
 - QDCount:
 - Numero de preguntas en Q.S.
 - ANCount
 - Numero de preguntas en A.S.
 - NSCount
 - Numero de RR en Auth. S.
 - ARCount
 - Numero de RR en Add. S.



Primarios / secundarios



- Primarios y secundarios
 - Cada zona tiene que tener al menos un servidor de nombres que sea autoritativo para ella
 - Este es el primario de la zona
 - Por motivos de redundancia, se recomienda tener uno o más servidores secundarios para la misma
 - Los secundarios también son autoritativos
- Transferencia de zonas
 - Para no tener que configurar la misma información dos o tres veces, y para facilitar la operación, existe un protocolo de transferencia de zonas (AXFR)

Consultas directas / reversas



- Terminología sobre consultas
 - Consultas directas
 - De nombre a dirección
 - A
 - Consultas reversas
 - De dirección a nombre
 - PTR
 - Cuidado con el concepto de “inversas”
 - Nunca estuvo bien definido y se abandonó

Consultas reversas



- El mapeo reverso permite asignar un nombre a una dirección IP
- Se mapean sobre dos dominios especiales y usando el RR “PTR”
 - in-addr.arpa (para IPv4)
 - ip6.arpa (para IPv6)
- Ejemplo (IPv4)
 - La consulta reversa por 200.2.13.45 se traduce en una consulta por el PTR de 45.13.2.200.in-addr.arpa

Transporte



- Clientes y servidores pueden elegir entre TCP y UDP, los servidores DEBEN atender en ambos
 - UDP puerto 53
 - TCP puerto 53
- UDP:
 - El preferido por clientes finales
 - Las consultas pueden truncarse (MTU)
- TCP:
 - El preferido para las consultas recursivas servidor-servidor
 - Las consultas no se truncan
 - Existe la posibilidad de un failover de una a otra

Transporte (ii)

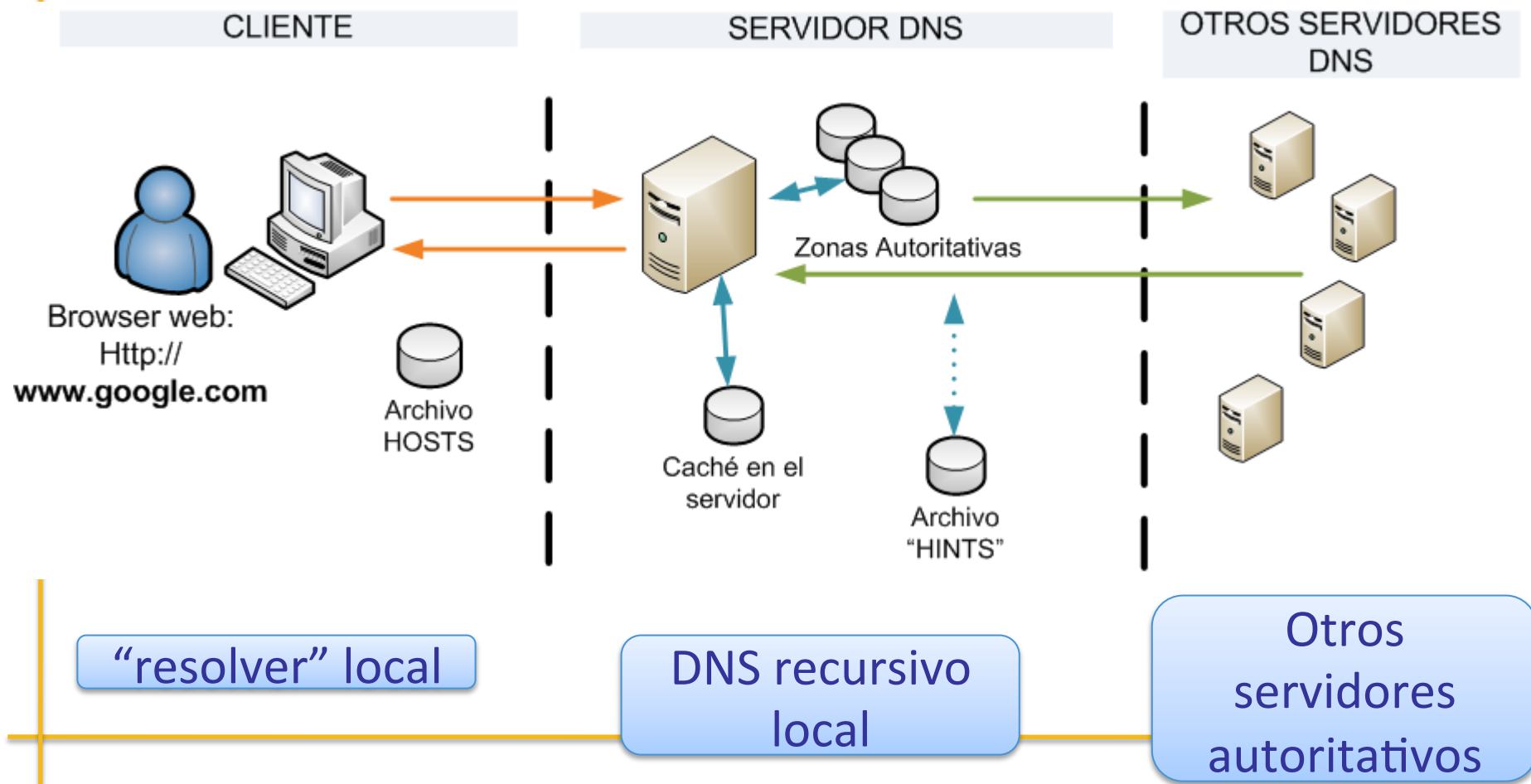


- IPv4 vs IPv6
 - Los paquetes de consultas y respuestas DNS pueden ser transportados indistintamente por IPv4 o por IPv6
- Las consultas que se pueden realizar son completamente independientes del transporte
 - TCP vs UDP
 - IPv4 vs IPv6

Operación: Consultas



- Esquema de una consulta DNS



Operación



- Esquema de una consulta DNS (II)
 - El PC final tiene un *resolver* local
 - Archivo `/etc/hosts`
 - Si aquí hay una entrada, se responde desde aquí
 - Apunta a un servidor DNS
 - Cada DNS trata de responder de:
 - Sus *hints*
 - Su caché
 - Sus zonas autoritativas
 - Cada DNS almacena en caché de forma agresiva todo los RRs que sean posibles
 - ¿Hasta cuando? Se guía por los tiempos establecidos en los registros SOA y en los TTLs

Archivo de zona directa



- En los archivos de zona directa encontramos mayormente registros A, AAAA y CNAME

```
@ IN SOA www.example.org. root.freebsd.www.example.org.
(
    961230 ; Serial
    3600   ; Refresh
    300   ; Retry
    3600000 ; Expire
    3600  ) ; Minimum
  IN NS  freebsd.www.example.org.

; hosts solo v4
www.example.org.      IN A    10.0.0.10
nt2.www.example.org. IN A    10.0.0.2

; host en dual stack
mail.example.org.    IN A    10.0.0.25
mail.example.org.    IN A    2001:db8:13c7::25
```


Archivo de zona reversa (v4)



- Las zonas reversas usan los registros PTR

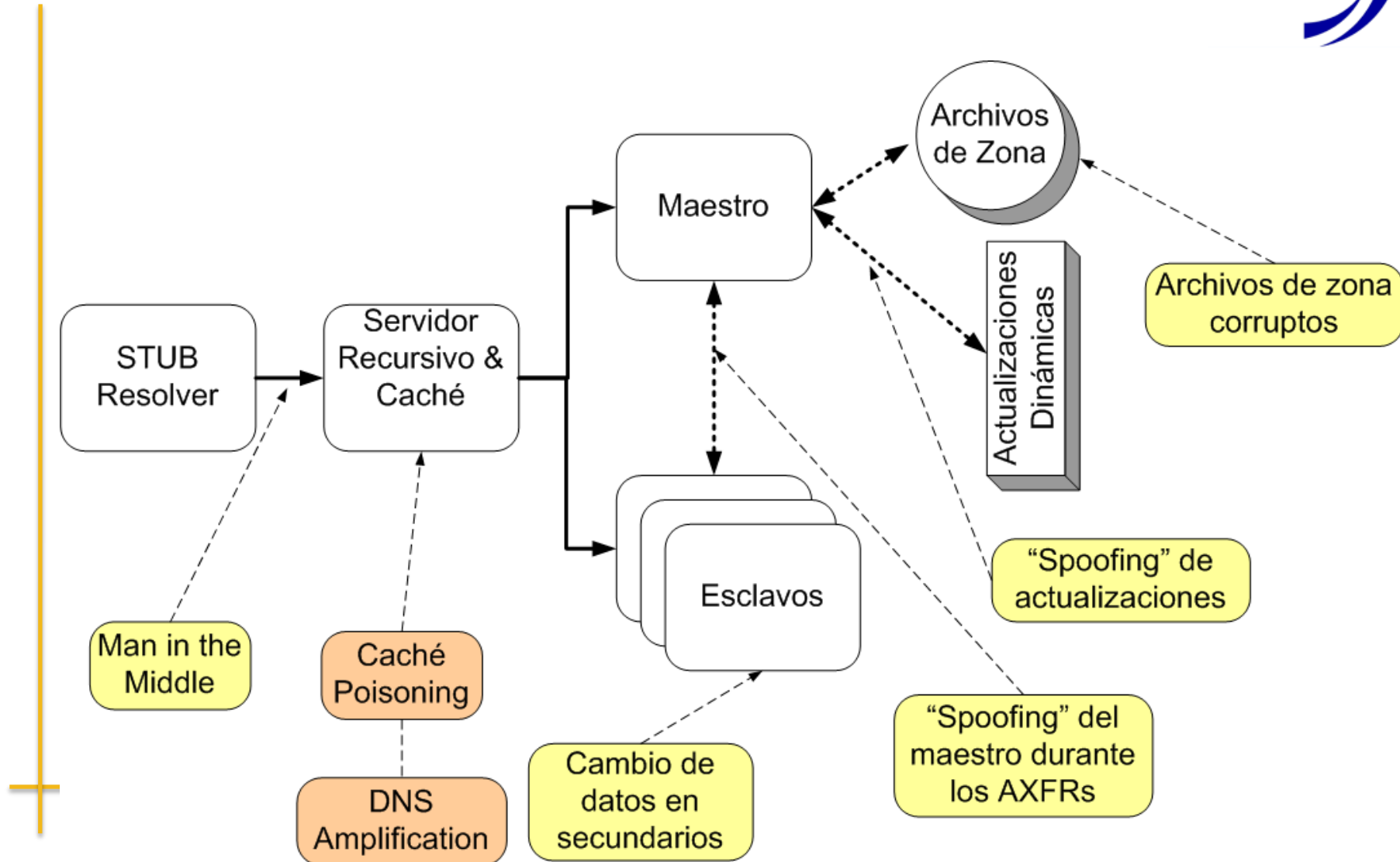
```
@    IN SOA    X.Y.in-addr.arpa.  root.freebsd.www.example.org.
(
      961230 ; Serial
      3600   ; Refresh
      300    ; Retry
      3600000 ; Expire
      3600   ) ; Minimum

      IN NS    freebsd.www.example.org.
10    IN PTR   freebsd.www.example.org.
1     IN PTR   nt1.www.example.org.
2     IN PTR   nt2.www.example.org.
```




DNSSEC

Vectores de ataque en DNS



Vulnerabilidades del protocolo DNS



- La información transmitida en DNS puede ser “spoofed”
 - Entre maestro y esclavo (AXFR)
 - Entre maestro y sus clientes “resolver”
- Actualmente el protocolo DNS no permite validar la información contenida en una respuesta
 - Vulnerable a las diferentes técnicas de *poisoning*
 - Datos envenenados siguen causando problemas por un tiempo (potencialmente grande, TTL)
- Tampoco los secundarios tienen manera de autenticar al primario con el que están hablando

Introduciendo DNSSEC



- Análisis de vulnerabilidades en DNS
 - RFC 3833: *“Threat Analysis of the Domain Name System (DNS)”*
- DNSSEC:
 - *“DNS Security Extensions”*
 - RFC 4033, 4034, 4035
 - ~ Marzo 2005
 - Aunque DNSSEC viene siendo tratado desde hace mucho mas tiempo en el IETF

¿De que nos protege DNSSEC?



- DNSSEC nos protegerá de corrupción y del *spoofing* de datos
 - Proporciona un mecanismo para poder validar la autenticidad y la integridad de los datos contenidos en una zona DNS
 - DNSKEY/RRSIG/NSEC
 - Proporciona un mecanismo para delegar la confianza en ciertas claves públicas (cadena de confianza)
 - DS
 - Proporciona un mecanismo para autenticar las transferencias de zona entre primarios y secundarios
 - TSIG



Introducción a DNSSEC

- DNSSEC *no* es un nuevo protocolo
- Es un conjunto de **extensiones** al protocolo DNS tal como lo conocemos
 - Cambios en el “*wire protocol*” (EDNS0)
 - Extensión del tamaño máximo de una respuesta UDP de 512 a 4096 bytes
 - Agregado de nuevos *resource records*
 - RRSIG, DNSKEY, DS, NSEC
 - Agregado de nuevos flags
 - Checking Disabled (CD)
 - Authenticated Data (AD)

Introducción a DNSSEC (2)



- Nuevos RR
 - RRSIG: *Resource Record Signature*
 - DNSKEY: *DNS Public Key*
 - DS: *Delegation Signer*
 - NSEC: *Next Secure*
- Nuevos Flags:
 - AD: indica que la respuesta esta autenticada
 - CD: indica que no se realiza chequeo (deshabilitado)

Introducción a DNSSEC (3)



- (Repaso) Un *resource record* en DNS es una tupla de cinco valores
 - (*nombre, clase, tipo, TTL, valor*)
- El registro:
 - www.empresa.com. 86400 IN A 200.40.100.141
 - Esta representado por la tupla:
 - Nombre (www.empresa.com)
 - Clase (IN)
 - Tipo (A)
 - TTL (86400 segundos)
 - Valor (200.40.100.141)

Introducción a DNSSEC (4)



– *Resource Record Sets (RRSets)*

- DNSSEC opera firmando *RRSets* (no RR individuales)
- Un RRSet es un conjunto de resource records que comparten igual:
 - Clase
 - Tipo
 - Nombre

– Ejemplo de RRSet (TTL omitido):

- `www IN A 200.40.241.100`
- `www IN A 200.40.241.101`

Introducción a DNSSEC (5)

Firma de zona



- Se genera un par de claves (publica y su correspondiente privada) para cada **zona**
 - El par de claves es propio de cada zona y no del servidor autoritativo
 - La parte privada se debe mantener bajo custodia
 - La privada firma los RRsets de la zona
 - La publica se debe publicar en DNS mediante un registro DNSKEY
 - La privada permite verificar las firmas de los RRsets
 - Un RRSet puede tener multiples firmas generadas con diferentes claves

Introducción a DNSSEC (6)



- La firma digital de un RRSet se devuelve en forma de un registro RRSIG que es parte de la respuesta
- Ejemplo:

```
~ carlosm$ dig +dnssec www.nic.se
;; flags: qr rd ra; QUERY: 1, ANSWER: 2, AUTHORITY: 4, ADDITIONAL: 1
;; ANSWER SECTION:
www.nic.se.      60  IN  A    212.247.7.218
www.nic.se.      60  IN  RRSIG A 5 3 60 20101021132001
20101011132001 23369 nic.se. HeeUZ5h5iExK5uU1SuNRIf2Dbmh2/
aWV8FkjmzixUzTAVrHv39PfmfnG DHdHoZxoz85hqqYiWb
+t9EZh5+iaxQk8AxRDic9Nn6Wxif0oWeS+IUKQ
rVyqXf1NtkZvu1A325vwa8obtbeVGVkhqg6bDIjKYeHixjLQ4cRoFcEW Izk=
;; AUTHORITY SECTION:
nic.se.          2974 IN  NS   ns3.nic.se.
nic.se.          2974 IN  NS   ns2.nic.se.
nic.se.          2974 IN  NS   ns.nic.se.
nic.se.          3600 IN RRSIG NS 5 2 3600 20101021132001
20101011132001 23369 nic.se. GSzAUC3SC3D0G/
iesCOPnVux8WkQx1dGbw491RatXz53b7SY0pQuyT1W
eb063Z62rtX7etynNcJwpKlYTg9FeMbDceD9af3KzTJHxg6B+Tpmmxyk
FoKAVaV0cHTcGUXSObFquGr5/03G79C/YHJmXw0bHun5ER5yr0t0LegU IAU=
```

Cadena de confianza



- ¿Como puede un cliente verificar un RRSet de una cierta zona?
 - Hace una consulta por el DNSKEY correspondiente
 - Realiza los calculos correspondientes y los compara con el RRSIG
 - Si coinciden, la firma verifica, de lo contrario, no
- Pero ¿como se puede confiar en la DNSKEY si sale de la misma zona que queremos verificar?
 - Necesitamos verificar la **cadena de confianza**

Cadena de confianza (ii)



- Registro DS “*Delegation Signature*”
 - Los registros DS “firman” claves de zonas **hijas**
 - De esta forma uno puede verificar el DNSKEY de una zona buscando un registro DS en la zona padre
- El registro DS contiene un hash de la una clave pública
 - Es decir, del contenido de un registro DNSKEY
- Los registros DS en la zona padre están firmados con la(s) claves de esa zona
- Para completar la cadena de confianza tiene que estar firmada la **raíz del DNS**

Cadena de confianza (iii)



- Pero ¿que pasa con la zona raíz?
 - La zona raíz no tiene “padre” a quien ir a pedirle un registro DS
 - La raíz del DNS esta firmada desde julio de 2010
 - [<http://www.root-dnssec.org>]
 - El registro DS para “.” se puede obtener fuera de banda
 - [<http://data.iana.org/root-anchors/root-anchors.xml>]
 - . IN DS
49AAC11D7B6F6446702E54A1607371607A1A41855200FD2CE1C
DDE32F24E8FB5



¡Gracias!

carlos @ lacnic.net